

Ryzom - Bug # 1421

Status:	New	Priority:	Normal			
Author:	snoopy51	Category:				
Created:	02/06/2012	Assignee:				
Updated:	02/06/2012	Due date:				
Subject:	Chat hängt auf Silan in der Gegend hinter dem Tunnel					
Description						
<p>Hallo,</p> <p>ich hab gestern schon mit den GMs im Spiel gechattet. Sie sagten mir ich soll hier ein neues Ticket aufmachen. Folgendes Problem: In der Gegend hinter dem Tunnel in Silan hängt mein Chat völlig. Das komische ist, dass das Spiel ansich flüssig läuft. Es passiert auch ab und zu mal, dass der char einfach weiter läuft oder sich im Kreis dreht.</p> <p>Wie gesagt das seltsame ist, dass es eben wirklich nur in diesem Gebiet ist. Das Spielt läuft ansonsten genau wie sonst. Also es ruckelt nicht mehr oder sonst was.</p> <p>Ich habe es gestern auf dem Maingebiet(Zyros, Mattis und Zorai) mit einem Testchar probiert auch hier tritt das Problem nicht auf. Hier hat mich Nordlicht netter weise begleitet, damit ich etwas laufen kann ;) Aber wie gesagt auch hier gibt es keine Probleme.</p> <p>Noch kurz zum System: Ubuntu 10.10 auf Thinkpad T60p und Nvidea Grafikkarte.</p> <p>Andere Spiele wie X-Plane laufen ohne Probleme.</p> <p>Wie gesagt das Problem tritt ja nur da auf Silan auf also wirklich nicht so schlimm. Aber wollte das Ticket trotzdem schreiben, dass ihr Bescheid wisst.</p> <p>Aber falls sonst keiner das Problem hat würde ich es jetzt nicht so hoch einstufen ;)</p> <p>LG Markus</p>						

History

#1 - 02/06/2012 01:48 pm - molator

Ryzom Core language is english.

If you issue is related to the Linux client, it's probably the best place.

If it's related to ryzom the game :

<http://www.ryzom.com/en/mmorpg-rpg-mmo-support.html>

#2 - 02/06/2012 02:15 pm - sfb

As a side note Google Translate was horrendously useless at translating that bug report.)=

#3 - 02/06/2012 06:42 pm - Krolock

Ok i try to translate the main parts into english for you, however I have no idea about possible solutions.

If I understand the issue right, he reports about a chat issue. He has a charakter on silan and in the area of the jungle (the section of the big kirosta) his keyboard events arent processed properly. If he types some words in the chat, the keyboard input is lagging and appears only after a certain time period. Furthermore sometimes the character did not stop running after the key was released.

He tested the issue also in the mainland (Fyros, Matis and Zorai) and everything went smooth.

System specifikation:

- Thinkpad T60p
- Ubuntu 10.10
- NVidia graphic card

Other Linux games like X-Plane does not have any problems.